PSG2

PROCESO SOFTWARE Y GESTIÓN II

Sprint planning

product owner: JOSÉ ANTONIO PAREJO MAESTRE

Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)

Enrique Salazar Márquez

Javier Martínez Fernández

José Carlos Morales Borreguero

Rafael Ángel Jiménez Fernández

Contenido

[Acta 2](#_Toc67169237)

[Asistentes 2](#_Toc67169238)

[Resumen 2](#_Toc67169239)

### Acta

**Comienzo de la reunión** - 18:20

**Fin de la reunión** - 20:14

**Fecha –** 10 de marzo de 2021

### asistentes

* Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)
* Enrique Salazar Márquez
* Javier Martínez Fernández
* José Carlos Morales Borreguero
* Rafael Ángel Jiménez Fernández

### resumen

Esta ha sido nuestra primera reunión como grupo. Por ello, en primer lugar, nos presentamos para conocernos mejor, ya que vamos a trabajar juntos durante todo el cuatrimestre. Además, era importante conocer qué le gustaba más a cada uno o qué se le daba mejor, si habían cursado las asignaturas DP1 y PSG1; todo ello para después poder hacer un reparto óptimo de las tareas. Todos los miembros del equipo han cursado PSG1 y todos los miembros del quipo menos Rafael Ángel han cursado DP1.

A continuación, comenzamos a analizar el Product Backlog, comprendiendo las tareas y haciendo la estimación pertinente. Así se fueron creando las tareas en Github para obtener nuestro Sprint Backlog. Todas estas tareas se repartieron de entre todos los miembros que conformaban este equipo de desarrollo. Se decidió repartir todas las tareas ya que en este primer Sprint no eran muchas y se decidió realizarlo de esta manera.

Finalmente, una vez todos los desarrolladores sabían lo que tenían que hacer en el Sprint y tenían claro sus tareas; procedimos a la última parte de la reunión. Así, se acordó la definición de “hecho”, tanto para documentos como para código. Además, también se definió cuándo se considerará que un Sprint en fallido.